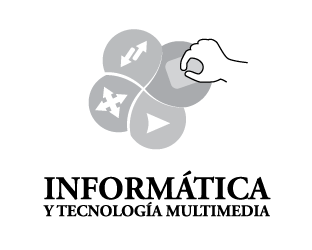
|  |  |
| --- | --- |
|  | **Universidad de Costa Rica**  sede regional del Pacífico  **Bach. Y Lic. Informática y Tecnología Multimedia**  **TM-5400 Ingeniería de Aplicaciones Interactivas** |



Informática y Tecnologías Multimedia Duración de la prueba: 2.5 h

Docente: M.Sc. Roberto Escobar Agüero Puntuación Total: 45 Pts. II Prueba Valor Porcentual: 15%.

TM-5400 Ingeniería de Aplicaciones Interactivas Pts. Obt:

Fecha: 04-07-2025 Porcentaje Obt:

Calificación Obt:

Nombre de estudiante: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**INSTRUCCIONES GENERALES**

1. Lea cuidadosamente la prueba.

2. Revise que contestó todos los ítems antes de entregar la prueba.

**I Parte Desarrollo (Parte Práctica). Valor 45 pts.** A continuación, se le presenta una serie de ejercicios, los cuales deben ser resueltos de forma individual y colocar las evidencias por medio de pantallazos de cada procedimiento.

1. **Pruebas estáticas Manuales:** Revise el código del proyecto llamado: “Sistema\_Parqueo”, verifique todo tipo de malas prácticas, sintaxis, convenciones y documente a continuación al menos **diez** hallazgos. (10 pts)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Título del Problema | ¿Dónde está el problema? | ¿Por qué es un problema? | ¿Cómo repararlo? |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |

1. **Pruebas estáticas Automatizadas:** Descargue el proyecto llamado: “Sistema\_Parqueo”, súbalo a un repositorio propio en Github y realice pruebas estáticas con Sonar Cloud. Documente a continuación al menos **cinco** hallazgos. Coloque pantallazos de cada uno de los pasos de sincronización del repositorio local y las configuraciones en git y sonar cloud. (5 pts)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Título del Problema | ¿Dónde está el problema? | ¿Por qué es un problema? | ¿Cómo repararlo? |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |

1. **Pruebas dinámicas Automatizadas:** Desarrolle al menos **cinco** pruebas dinámicas automatizadas que le permitan hacer uso de todo el proyecto y probar todas las funcionalidades por medio de Playwright. Coloque a continuación las evidencias(pantallazos) del código typescript de cada una de las pruebas. (10 pts)
2. **Pruebas unitarias:** Desarrolle al menos cinco pruebas unitarias a **cinco** funciones o métodos del código JS. Haga uso del framework Jest, coloque a continuación las evidencias(pantallazos) del código typescript de cada una de las pruebas. (10 pts)
3. **Manejo de Errores:** Desarrolle las modificaciones para que, las **cinco** funciones anteriores, sean capaces de soportar errores y confeccione las pruebas unitarias de errores. Haga uso del framework Jest, coloque a continuación las evidencias(pantallazos) del código typescript de cada una de las pruebas y las funciones mejoradas. (10 pts)

**Nota:** Al finalizar, entregue este documento en formato PDF con todas las evidencias necesarias en el espacio adecuado en Mediación Virtual.